

Diseño 2D y 3D con AutoCAD

N.02

CURSO 18/19

- ¿Quiénes somos?
- Metodología
- Contenido del curso
- Características del curso
- Temario

3
5
6
7
8



 www.ludustic.es

 formacion@ludustic.es

ENTIDADES COLABORADORAS:



Fundación Tripartita
PARA LA FORMACIÓN EN EL EMPLEO

Centro homologado para la formación bonificada



Centro homologado para impartir cursos de mediación civil y mercantil



Centro homologado por el SEPE para impartir cursos con certificado de Profesionalidad



Agencia de colocación autorizada nº0300000055

Quiero formarme,

¿Por qué elegir LUDUSTIC?

LUDUSTIC es una empresa joven y dinámica de reciente creación que aspira a marcar un punto y aparte en el sector de la enseñanza y difusión de las Tecnologías de la información y de la Comunicación (TIC).

Muchos factores dependen de la elección final a la hora de contratar un curso: Precio, horario, modelo formativo...etc. No se trata de una decisión sencilla pero para ayudarte, **LUDUSTIC**, te propone algunas claves que te permitirán valorar mejor nuestra oferta.

PROFESORADO ESPECIALIZADO

Aunque nuestro corto periodo de vida podría resultar un 'handicap', no somos precisamente nuevos en esto de la enseñanza. Nuestro personal, tanto docente como no docente, posee una **amplia experiencia en el sector educativo** ya que todos provienen del mundo de la Formación.

Nuestros **profesores y tutores** poseen las **certificaciones** necesarias para impartir los cursos con todas las garantías.

EL ALUMNO COMO EJE

Si algo tenemos claro es que lo principal son nuestros alumnos. Queremos ofrecer una **formación innovadora, diferente y única**, y aspira-

mos a hacer a nuestros usuarios partícipes de ella. Nuestra finalidad es la plena satisfacción de nuestro alumnado por eso ofertamos gran variedad de modelos formativos que se adapten lo mejor posible a las exigencias que se nos planteen.

AMPLIA OFERTA DE CURSOS

Dentro de nuestro amplio catálogo podrás encontrar formaciones relacionados con las TIC (Tecnologías de la Información y Comunicación) como nuestros cursos de **Networking, Programación, Diseño...** etc. Como podrás comprobar disponemos de un gran abanico de posibilidades donde encontrarás la formación que estás buscando y que te permitirá mejorar tu **perfil profesional**.

En definitiva, ponemos a tu disposición todos nuestros recursos y talento para tu mayor satisfacción. ●

'...aspira a marcar un punto y aparte en el sector de la enseñanza y difusión de las TIC'



LU:DUSTIC
FORMACIÓN
www.ludustic.es



Metodología

✓ En **LUDUS^{tic}** buscamos las mejores **soluciones docentes** para nuestros usuarios, ya sean empresas o particulares, con el fin de ofrecer una **experiencia formativa individual y única**. Es por ello que no nos limitamos a un sólo tipo de formación, por el contrario, ofrecemos gran variedad de modelos formativos que satisfagan las necesidades de nuestros alumnos.

Formación presencial

El alumno acudirá a la academia en el horario dispuesto y presenciará las clases. Dispondrá, obviamente, de un equipo preparado con el que podrá seguir el curso y realizar las prácticas. Tendrá al profesor a su disposición durante el tiempo que dure la clase y podrá consultar las dudas fuera de horario a través de la plataforma. Es el tipo de formación más clásica.

Formación on-line

Las clases se impartirán a través de internet dentro del horario establecido. El alumno se conectará a la clase a través de nuestra plataforma pudiendo hacerlo cómodamente desde su domicilio o, si así lo desea, desde un ordenador de la academia. En todo momento el alumno tiene al profesor a su disposición durante la clase para consultarle las posibles dudas que le vayan surgiendo. La mayor ventaja de esta modalidad formativa es que las clases siempre quedarán grabadas, de tal manera, que si en algún momento, el alumno, por cualquier razón, no puede acceder en directo, o simplemente quiere repasarlas, podrá ver las clases en diferido. El alumno también podrá consultar sus dudas al profesor fuera de horas de clase a través de la plataforma.

Formación Libre

El alumno dispondrá de acceso a la plataforma de la escuela y, durante un periodo de tiempo convenido, a las grabaciones de las clases del curso contratado, podrá visualizar las mismas en el horario que prefiera y dispondrá también de un tutor que le responderá a sus dudas a través de la plataforma.

En **LUDUS^{tic}** somos conscientes de que cada curso requiere de unas horas determinadas para impartirlo. Es por ello que no **estructuramos nuestros cursos de manera unitaria** con un mismo número de horas y organización. No puede ser igual una formación de diseño gráfico que una de cualquier lenguaje de programación. La duración y organización de cada curso dependerá del criterio de nuestro experto profesorado. De esta manera, evitamos hacer cursos excesivamente largos en los que sobran horas para impartir el temario lo que causa el hartazgo del alumno o cursos con un número de horas escasas donde se imparte el temario de manera demasiado apresurada quemando al alumno.

IMPORTANTE: los pormenores del curso como pueden ser las modalidades formativas o el precio del mismo serán expuestos al alumno por un asesor autorizado **LUDUS^{tic}** en la entrevista previa a la contratación del curso.

Contenido del curso

✓ Mediante la realización de nuestro curso de **Diseño 2D y 3D con AutoCAD** aprenderás el uso de este popular software y podrás crear documentación y dibujos 2D con un completo conjunto de herramientas de dibujo, edición y anotación. También podrás realizar prácticamente cualquier diseño con herramientas de modelado y visualización 3D. Si quieres ver el temario pulsa [aquí](#).



‘...el alumno aprenderá el manejo de uno de los softwares más utilizados dentro del área del diseño arquitectónico..!’

Características del curso

‘La duración total del curso es de **60 h.**’

Objetivos del curso

✓ Nuestro curso de **Diseño 2D y 3D con AutoCAD** está pensado para que el alumno adquiera, de una manera práctica, los conocimientos necesarios para dominar las técnicas de dibujo y gestión de planos en dos dimensiones, representar modelos en tres dimensiones e incluso, gestionar edificios e infraestructuras. El alumno aprenderá de una manera progresiva y práctica todos los aspectos de la profesión. Conocerá una de las herramientas informáticas de diseño arquitectónico más utilizadas en el sector, que le ayudarán a conseguir unos resultados óptimos en menos tiempo. En definitiva, una vez finalizado el curso, podrá afrontar y llevar a buen término cualquier tipo de proyecto relacionado con esta disciplina que se le proponga.

Requisitos Previos

✓ Para la realización del curso no se requieren por parte del alumno conocimientos previos.

Duración

✓ La duración del curso de **Diseño 2D y 3D con AutoCAD** es de **60 h.**

Titulación y certificación

✓ A la finalización del curso con aprovechamiento, el alumno estará preparado para manejar con soltura el software de Autodesk en los módulos estudiados, entregándosele el correspondiente diploma acreditativo de la formación realizada.

Salidas Profesionales

✓ A lo largo de este curso, el alumno aprenderá el manejo de uno de los softwares más utilizados dentro del área del diseño arquitectónico digital.

Como es obvio las salidas profesionales principales estarían relacionados con la arquitectura, la construcción y la delineación pero los conocimientos adquiridos serían aplicables también a otros campos como la automoción, la ingeniería industrial u otro tipo de ingenierías.



TEMARIOS



Diseño 2D y 3D con AutoCAD

	CONFIGURACIÓN
Tema 01	<ul style="list-style-type: none"> · Entorno de trabajo. · Configuración básica, pantalla y menús.
	PRIMER CONTACTO
Tema 02	<ul style="list-style-type: none"> · Introducción: CAD, objetivos, conocimientos previos. · Proceso básico de trabajo. · Entidades de dibujo básicas, lineales y circulares. · Edición básica: borrado, paralelos, dibujo ortogonal, alargar y recortar. · Impresión de borradores. · Almacenamiento de gráficos.
	PRECISIÓN EN EL DIBUJO
Tema 03	<ul style="list-style-type: none"> · Referencias a objetos. · Modos de introducción de datos: por ratón, por teclado, y mixtos. · Sistemas de Coordenadas. · Métodos de selección de entidades. · Rejilla. · Limitaciones angulares. · Aceleradores de trabajo. · Visualización de planos: ampliación y encuadre de áreas y detalles.
	ENTIDADES Y EDICIÓN COMPLEJAS
Tema 04	<ul style="list-style-type: none"> · Formas complejas: curvas, polígonos, elipses, curvas cuadráticas y cúbicas. · Modificación de geometría. · Control de la posición y rotación de elementos. · Control del tamaño, longitud, y proporciones. · Duplicación de objetos repetitivos: individual, estructurada, radial, matricial, reflejada y paralela. · Modificaciones directas con pinzamientos. · Marcas de dibujo: puntos, divisiones y graduaciones.
Continúa...	

Diseño 2D y 3D con AutoCAD (Parte 02)

	GESTIÓN DE PROYECTOS
Tema 05	<ul style="list-style-type: none"> · Control de las propiedades de los objetos. El color, asignación simbólica y representativa. Grosor de las líneas. Tipos de línea. Tamaño de las líneas discontinuas · Organización de proyectos por capas. El administrador de propiedades de capas. Control de la visibilidad e impresión de las entidades. · Creación y configuración de los parámetros por defecto de diferentes proyectos. La ficha de plantilla · Limpieza de definiciones.
	ANOTACIONES Y SIMBOLOGÍA
Tema 06	<ul style="list-style-type: none"> · Anotaciones, escritura y textos. Configurar estilos de texto. · Secciones y rayados. Los patrones de sombreado. · Proceso de creación de un elemento prediseñado. Directrices para insertar un bloque. Consejos y precauciones en el uso de bloques. · Compartir información entre dibujos. Arrastrar y colocar de un dibujo abierto a otro. · Datos asociados a elementos. Definir, insertar y editar bloques con atributos.
	IMPRESIÓN DE PROYECTOS 2D
Tema 07	<ul style="list-style-type: none"> · Impresión y ploteado de planos. · Configurar presentaciones. · Configuración de página. Maquetación de varias vistas. Cuadro de rotulación. Cálculo de la escala. Estilos de impresión. · Maquetar presentaciones. · Imprimir presentación. · Convertir a PDF. · Proyectos en formato DWF.
	ACOTACIÓN
Tema 08	<ul style="list-style-type: none"> · Colocación de cotas lineales, alineadas, angulares, radiales, secuenciales y asociadas. · Gestión de estilos de acotación. · Modificadores de acotación. · Adaptación de cotas, ubicación en planos. · Cálculo de áreas.
Continúa...	

Diseño 2D y 3D con AutoCAD (Parte 03)

	INTRODUCCIÓN A 3D
Tema 09	<ul style="list-style-type: none">· Dibujos Isométricos 2D.· Espacio de trabajo 3D.· Visualización tridimensional.· Estilos visuales de objetos 3d.· View Cube.· Orbitación dinámica.· Perspectiva paralela y perspectiva cónica.· Transformación de objetos 2D en 3D. Elevación de paredes.· Modificadores de 2D en 3D.· Sistemas de coordenadas personales.
	OBJETOS 3D
Tema 10	<ul style="list-style-type: none">· Sólidos vs. Mallas.· Sólidos primitivos: prisma, cuña, esfera, cilindro, cono, pirámide.· Sólidos proyectados: extrusión, soleado, rotación.· Sólidos de combinación. Operaciones Booleanas.· Superficies.· Mallas básicas.· Mallas complejas y mallas policara.· Conversión de objetos.
	MODELADO EN 3D
Tema 11	<ul style="list-style-type: none">· Modificadores de 3D.· Edición de sólidos y Herramientas de moldeado de superficies.· Cortes y secciones.
	PRESENTACIONES DE PROYECTOS 3D
Tema 12	<ul style="list-style-type: none">· Visualización fotorrealista: Render.· Iluminación: sombras, iluminación solar, iluminación artificial.· Materiales: texturas, mapeados, acabados.· Fondo.· Impresión avanzada 3D. Presentación fotorrealística final del proyecto en 3d. Configuración de laminas. Entrega en formatos digitales.

En

LU:DUSTIC
FORMACIÓN
www.ludustic.es

¡atende
remos
siem
pre
con una

In
fór
mate

www.ludustic.es

LU:DUSTIC
FORMACIÓN
www.ludustic.es

 www.ludustic.es

 formacion@ludustic.es

 604 023 826